

CONFÉRENCE

La conception et l'impact pédagogique du jeu vidéo éducatif Slice Fractions

Le lundi 5 mars 2018, de 12h30 à 13h30

Un diner froid est offert pendant la conférence

Une conférence de

François Boucher-Genesse de la compagnie Ululab et

Stéphane Cyr, professeur au département de Mathématiques de l'UQAM



La compagnie québécoise Ululab et un chercheur de l'UQAM viendront présenter le jeu vidéo éducatif Slice Fractions, qui vise à développer la compréhension du sens des fractions chez des élèves au primaire. Ce jeu s'est mérité de nombreux prix à l'international dans le domaine des jeux vidéo éducatifs et des applications numériques en général. Une étude menée par des chercheurs de l'UQAM a démontré que ce jeu entraîne des effets positifs significatifs sur les apprentissages des élèves. Plus récemment, le jeu Slice Fractions 2 a été lancé et s'inscrit dans la poursuite du premier jeu. Il vise à développer la compréhension des opérations sur les fractions pour des élèves du primaire.

Lieu

Pavillon Paul-Gérin-Lajoie (N)
Local N-3050
455 Boulevard René-Lévesque E.

R.S.V.P.

moisan.etienne@uqam.ca

Une invitation du CEAP